



QUIÉN

Claudio García Merino

garciaclaud.io +569 5200 8680 hola@garciaclaud.io

DÓNDE

Santiago Centro
Santiago
Región Metropolitana

CUÁNDO

4 de abril de 1991
Actualmente 29 años (Junio 2020)

CÓMO

Primero a
sexto básico

Colegio San Lázaro de La Salle
Santiago

Séptimo básico
a cuarto medio

Instituto Nacional José Miguel Carrera
Santiago

Inmediatamente
después de
cuarto medio

Pontificia Universidad Católica de Chile,
Diseñador estratégico

Segundo semestre
2019

Pontificia Universidad Católica de Chile,
***Diplomado en Diseño y Medición de Experiencia
de Usuario en Entornos Digitales***

QUÉ

Áreas de desarrollo
e interés

Diseño de información
Usabilidad de productos digitales y físicos
Nuevas tecnologías para el comercio
Transformación digital
Computación distribuida / Blockchain
Movilidad urbana y transporte público

Competencias
técnicas

Completo dominio de suite Adobe CC
Modelos y metodologías de investigación UX
Análisis heurístico UX/UI
Wireframing y prototipado UI para web y mobile.
Google Analytics
Software: Adobe XD, Sketch, Figma, Invision, Framer, Axure, etc.
Diseño web: HTML/CSS y Wordpress
Edición de fotografía y revelado digital
Comunicación estratégica

Idiomas

Inglés avanzado (escrito y oral)



QUIÉN CUÁNTO

Claudio García Merino

Desde el 2011	En repetidas ocasiones Fotografía y edición audiovisual.
2011 Mayo - Julio	FEUC Grabación, edición y montaje de videos promocionales para el Ciclo de cine FEUC 2012
2011 Sept - Nov	Centro de Energía y Medioambiente USACH Generación de identidad gráfica, logo y papelería.
2014 Enero - Marzo	Falabella Retail S.A Práctica profesional, como apoyo para UI/UX web móvil + app móvil, en la Gerencia Desarrollo Internet. <i>Tecnologías y metodologías:</i> Prototipado low quality (wireframes) y high quality (simulación de app en dispositivo), AB Testing, diagramas de flujo. <i>Software:</i> Illustrator + Proto.io
2015 Noviembre - 2016 Junio	POC.cl A cargo de diseño UI/UX en plataforma web, apps android y experiencia de usuario en procesos de navegación y uso en diversos comercios asociados. <i>Tecnologías y metodologías:</i> Prototipado low quality (wireframes), diagramas de flujo, testeos in situ. <i>Software:</i> Illustrator + Axure
2016 Sept - Nov	Comando de Alcalde Mauro Tamayo Ver en portafolio Diseñador de campaña por la alcaldía de Cerro Navia, a cargo de la estrategia gráfica y material para medios impresos y digitales. <i>Tecnologías y metodologías:</i> Edición de fotografía y video, material infográfico y piezas para prensa. <i>Software:</i> Illustrator + Photoshop + Indesign
2016 Diciembre - 2017 Agosto	Municipalidad de Cerro Navia Ver en portafolio Diseñador de la Dirección de Comunicaciones de la Municipalidad, a cargo de material gráfico para uso interno y externo, campañas, eventos y periódico municipal "Barrancas". <i>Tecnologías y metodologías:</i> Edición de fotografía y video, material infográfico y piezas para prensa. <i>Software:</i> Illustrator + Photoshop + Indesign
2017 Septiembre - 2018 Noviembre	Kawin.io Ver en portafolio A cargo de diseño UI/UX en plataforma web, apps android y experiencia de usuario en procesos de navegación y uso de diversos proyectos y soluciones. <i>Tecnologías y metodologías:</i> Prototipado low quality (wireframes) y high quality (simulación de app en dispositivo), diagramas de flujo, tests de usabilidad, partituras de interacción. Metodología ágil. <i>Software:</i> Illustrator + Photoshop + Axure + Figma



QUIÉN CUÁNTO

Claudio García Merino

2017
Diciembre

CryptoChile Asociación Gremial
Generación de identidad gráfica, logo y papelería.

[Ver en portafolio](#)

2017
Dic - Actualidad

DCT2.cl
Director de proyecto, a cargo de gestión estratégica, diseño UI/UX en plataforma web, dirección y producción audiovisual, diseño de piezas gráficas y material de uso frecuente.

[Ver en portafolio](#)

Tecnologías y metodologías: Prototipado low quality (wireframes), diagramas de flujo, HTML/CSS/Wordpress

2018 Abril -
2019 Marzo

Qüis
A cargo de diseño UI/UX en plataforma web, apoyo en producción audiovisual y diseño de piezas gráficas para campañas de inclusión digital para el comercio.

[Ver en portafolio](#)

Tecnologías y metodologías: Prototipado low quality (wireframes), diagramas de flujo, partituras de interacción, HTML/CSS/Wordpress. **Software:** Illustrator + Photoshop + Sketch

2018
Mayo - Agosto

Blockchain Summit LATAM
Apoyo en diseño de piezas gráficas para eventos en Chile, Colombia, México y Uruguay.

2019
Mayo

Nodo Cowork
Diseño sitio web corporativo www.nodocowork.cl

[Ver en portafolio](#)

Tecnologías y metodologías: Prototipado low quality (wireframes), diagramas de flujo, HTML/CSS/Wordpress. **Software:** Illustrator + Adobe XD

2019 Agosto -
2020 Abril

eTrans
UX Lead, a cargo de investigación y desarrollo de experiencia de usuario para productos BusAssist y CoPiloto.

[Ver en portafolio](#)

Tecnologías y metodologías: Prototipado low quality (wireframes), high quality e interactivo, HTML/CSS/Wordpress, diagramas de flujo, aplicación de metodologías de levantamiento de información cualitativa y cuantitativa. Entrevistas en terreno, testeos de laboratorio, encuestas y material interactivo. **Software:** Illustrator + Photoshop + Framer + Adobe XD